

MirPorts

MirPorts – dérivé du *ports tree* d'OpenBSD – est notre solution pour installer des logiciels supplémentaires pas livrés avec le système de base.

Après l'installation ou des mises à jour, la configuration est lancée avec « **make setup** » dans le dossier `/usr/mirports`. Les ports eux-mêmes sont contenus dans les sous-dossiers, classés par des catégories. Un simple « **mmake install** » dans un tel dossier télécharge le code source du programme, fait la compilation, crée un paquet binaire et installe ce dernier. MirPorts tient compte automatiquement de toutes les dépendences. On peut en outre installer plusieurs variantes d'un port (avec ou sans support pour X, par exemple).

Sur des systèmes MirOS et MirPorts, les « *dot-files* », c'est-à-dire les fichiers de configuration cachés, peuvent être rassemblés sous `~/etc`. Ceci évite le chaos habituel dans le dossier home. On peut aussi déposer ses propres logiciels et scripts sous `~/etc/bin`.

On peut installer sa propre instance de MirPorts comme utilisateur sous le dossier home ainsi que mettre à jour des paquets installés.

MirPorts fonctionne sous les systèmes d'exploitation suivants :

- MirOS BSD (-stable et -current)
- OpenBSD (-stable et -current)
- Mac OS X (à partir de 10.4) / Darwin
- Interix / SFU 3.5 (support partiel)

Même sous les versions « stables », il est recommandé d'utiliser toujours la version la plus récente de MirPorts. Pour tous les plate-formes, nous cherchons des développeurs et des testeurs.

mksh, la Korn Shell de MirOS

L'interpréteur de commande (Shell) par défaut sur MirOS s'appelle mksh – un dérivé de la Korn Shell. Les utilisateurs de bash s'y repéreront tout de suite, la plupart des commandes sont les mêmes.

Néanmoins, mksh est moins gourmand en mémoire et plus performant que bash ou zsh. Il unit les caractéristiques de pdksh d'OpenBSD et de Debian ainsi que de nombreux correctifs. Le code est très propre (avertissements, const cleanup); sa sécurité a été contrôlée par les développeurs et les spécialistes de Coverity, Inc.

mksh se prête aussi bien à l'usage interactif qu'à la programmation de scripts. Malgré sa taille modeste, il inclut toute la fonctionnalité importante, y compris, bien sûr, le support pour UTF-8.

mksh est très portable et fonctionne sous de nombreux systèmes, notamment BSD, Linux, Mac OS, Solaris, HURD, HP-UX, AIX et même Windows. Les systèmes suivants (entre autres) offrent un paquet de mksh :

- Debian, Gentoo, FreeWRT, Fedora, d'autres distributions GNU/Linux et OpenSUSE build service
- NetBSD® pkgsrc®, FreeBSD® ports, MidnightBSD
- fink, MacPorts et d'autres collections Mac

MirLibtool

Libtool est très utile pour des bibliothèques partagées mais il a ses inconvénients. Par exemple, la compilation s'arrête s'il n'y a pas de compilateur C++. C'est pour cela que MirPorts contient sa propre version de libtool nommée MirLibtool.

MirLibtool est basé sur GNU libtool 1.5 et est compatible avec tous les versions d'autotools. L'infrastructure de MirPorts l'installe automatiquement si un port utilise autoconf.

FRANÇAIS

Le projet MirOS, c'est quoi déjà ?



Version actuelle

MirOS #10-current

La version de MirOS disponible ici est MirOS #10-current, une version bêta de MirOS #11. Ce système est basé sur OpenBSD-current ainsi que sur des versions antérieures. MirOS BSD inclue aussi une shell plus puissante (mksh), un *ports tree* amélioré (MirPorts), une base de données d'acronymes (wtf) et GNU cvs 1.12 avec des extensions.

Le bootloader a été complètement refait, de façon à être compatible avec le standard multi-boot. Il peut donc être appelé par GRUB. Le générateur de nombres aléatoires (PRNG) a été amélioré; nombre de composants du système ont été mis à jour. Il est possible d'installer pkgsrc® parallèlement à MirPorts en tant que complément. De nombreux ports sont disponibles dans leur nouvelles versions.

Le compilateur fourni gcc 3.4 intègre le protecteur du stack Propolice et permet la programmation en C, C++, Pascal, Objective-C et Ada.

Live CD « triforme »

Le Live CD « triforme » permet le démarrage de trois systèmes: MirOS/i386, MirOS/sparc et grml (un système de sauvetage basé sur GNU/Linux). La partie MirOS peut être utilisé soit pour l'installation, soit pour travailler sur un système complet de MirOS – sans installation. Quelques ports y sont préinstallés.

Le live CD nécessite au moins 80 Mo de mémoire vive en mode texte ou 128 Mo en mode graphique. Une copie (avec dd) du CD démarre aussi d'un disque dur, d'une clé USB ou d'une carte mémoire.

MirOS BSD (MirBSD)

MirOS BSD est un système d'exploitation libre et sécuritaire de la famille des BSD.

Il est dérivé d'OpenBSD, d'où le code source est régulièrement importé et intégré. En outre, il contient du code de NetBSD® et d'autres sources.

MirOS était né suite à un désaccord entre Theo de Raadt, leader d'OpenBSD, et Thorsten Glaser, qui est maintenant le développeur en chef de MirOS. Le responsable pour MirPorts est Benny Siegert. Adam Hoka aide avec le développement de mksh. Il y a encore d'autres personnes qui contribuent au projet.

MirOS BSD anticipe souvent les grands changements d'OpenBSD. Par exemple, il était premier à proposer ELF sur i386 ainsi qu'à intégrer gcc3. Des décisions inverses sont souvent prises par rapport à OpenBSD – par exemple, il n'y aura pas de SMP dans MirOS BSD.

La plupart des différences entre MirOS et OpenBSD se trouve dans les petits détails – en espérant que le résultat soit un BSD plus convivial.

Le système de base est moins lourd. Des modules peu utilisés (NIS, Kerberos, Bind et BSD Games) ont été supprimés, les deux derniers étant disponibles en tant que port. Le système de base maîtrise l'internationalisation, UTF-8 et Unicode. Citrus libiconv est également intégré.

Pour les versions stables, des mises à jour binaires sont disponibles et pendant l'installation et après.

Le protocole IPv6 marche partout, même dans le serveur web dérivé d'Apache 1.3. Des pilotes pour ISDN sont également fournis.

Pour des raisons légales, nous devons publier les *advertising clauses*. Malheureusement, il y en a trop pour les mentionner ici, mais ils sont tous sur notre site web <https://www.mirbsd.org/about.htm>.



Amusez-vous bien avec MirOS!

L'équipe des développeurs

Thorsten Glaser

Benny Siegert

Adam Hoka



Contact

site web : <http://mirbsd.de/>
<https://www.mirbsd.org/>
IRC: [#mirbsd](#) ou [#!/bin/mksh](#)
sur irc.freenode.net