

MirPorts

MirPorts – dérivé du *ports tree* d'OpenBSD – est notre solution pour installer des logiciels supplémentaires pas livrés avec le système de base.

L'usage est très facile. Après l'installation ou des mises à jour, la configuration est lancée avec « `make setup` » dans le dossier `/usr/mirports`. Les ports eux-mêmes sont contenus dans les sous-dossiers, classés par des catégories. Un simple « `make install` » dans un tel dossier télécharge le code source du programme, fait la compilation, crée un paquet binaire et installe ce dernier. MirPorts tient compte automatiquement de tous les dépendances. On peut en outre installer plusieurs variantes d'un port (avec ou sans support pour X, par exemple).

Il y en a pas mal de ports dans MirPorts qui ont été effacés chez OpenBSD pour des raisons politiques (par exemple tous les logiciels de DJB ou le plugin Flash). MirPorts aimerait aussi représenter une plate-forme pour des ports refusés par OpenBSD ou inofficiels.

Au courant, on tente de faire marcher MirPorts sous des autres systèmes, comme Mac OS X et Interix. Depuis quelques mois, on peut installer sa propre instance de MirPorts comme utilisateur sous le dossier `home` ainsi que mettre à jour des paquets installés.

Un but à long terme est la conversion partielle du système de base ainsi que de l'infrastructure de MirPorts en ports. Pour BSD games, cette conversion a déjà été réalisée.

MirPorts: particularités

Systemes supportés

MirPorts fonctionne sous les systèmes d'exploitation suivants:

- MirOS BSD (-stable et -current)
- OpenBSD (-stable et -current)
- Mac OS X (à partir de 10.4) / Darwin
- Interix / SFU 3.5

Même pour des versions stables, il vaut mieux utiliser toujours la version la plus récente de MirPorts.

Sur Darwin, MirPorts est bien utilisable. L'infrastructure autotools/libtool ainsi que les Makefiles ont été adaptés pour Darwin et respectent les particularités de bibliothèques partagées sous cette plate-forme.

Pour tous ces systèmes, nous sommes en train de chercher des développeurs, des contributeurs et des testeurs qui compilent des paquets, testent les logiciels et rapportent des bogues auprès des développeurs.

MirLibtool

Libtool est très utile pour des bibliothèques partagées mais il a ses problèmes. Par exemples, la compilation s'arrête s'il n'y a pas de compilateur C++. C'est pour cela que MirPorts contient sa propre version de libtool nommée MirLibtool.

MirLibtool est basé sur GNU libtool 1.5 et est compatible avec tous les versions d'autotools. L'infrastructure de MirPorts l'installe automatiquement et transparentement pour l'utilisateur si un port utilise `autoconf`.

Le projet MirOS, c'est quoi déjà?



Version actuelle

MirOS #8

Release #8 est le premier depuis quelque temps. Il est sorti le 23 décembre 2005. En comparaison avec #7, il signifie un grand progrès :

- meilleure performance dans tous les parties du système
- basé sur OpenBSD (-current et autres)
- valeurs de temps (time_t) en 64 bit
- traitement correct de secondes bissextiles
- support complet pour GCC 3.4: C, C++, Pascal, Objective-C, Ada et même Java
- versions actuelle des utilitaires GNU (rcs, binutils, gdb, texinfo, lynx etc.)
- GNU CVS 1.12 avec nos propres extensions
- utilise « MirBSD » comme *uname*
- compatibilité binaire via émulation avec OpenBSD ou MirOS #7
- générateur de nombres aléatoires réécrit
- utilise sv4cpio avec ou sans CRC (au lieu de tar) en tant que format de paquetage
- nouveaux formats d'archives pour cpio

„Dotfiles“ in .etc

Sur des systèmes MirOS et MirPorts, les « *dotfiles* », c'est-à-dire les fichiers de configuration cachés, peuvent être rassemblés sous `~/etc`. Ceci évite le chaos habituel dans le dossier home. On peut aussi déposer ses propres logiciels et scripts sous `~/etc/bin`.

MirOS BSD (MirBSD)

MirOS BSD est un système d'exploitation libre et sécuritaire de la famille des BSD. Il est dérivé d'OpenBSD, d'où le code source est régulièrement importé et intégré. En outre, il contient du code de NetBSD® et d'autres sources.

MirOS était né à cause d'un désaccord entre Theo de Raadt, leader d'OpenBSD, et Thorsten Glaser, qui est maintenant le développeur en chef de MirOS. Le responsable pour MirPorts est Benny Siegert. Il y a encore d'autres personnes qui contribuent au projet.

MirOS BSD anticipe souvent des grandes changements d'OpenBSD. Par exemple, on était premier avec ELF sur i386 ainsi que l'utilisation de gcc3. Des décisions controverses sont souvent prises différemment que chez OpenBSD – donc, il n'y aura pas de SMP dans MirOS BSD.

Les différences les plus importantes avec OpenBSD sont:

- bootloader et bootmanager complètement réécrit sans la limite de 8 Go et adapté à Soekris
- système de base mince (sans NIS, Kerberos, Bind, i18n, BSD games etc.) ; Bind et BSD games installable comme port
- mises à jour binaires pour des versions stables
- pilotes pour ISDN
- IPv6 dans le serveur web
- wtf, une base de données d'acronymes
- Quelques utilitaires GNU (gzip, *roff etc.) ont été remplacés par des versions UNIX libérés par Caldera (SCO) sous une licence du type BSD

Pour des raisons legales, nous devons mettre en exergue les *advertising clauses*. Malheureusement, il y en a trop pour les mentionner ici, mais ils sont tous sur nos T-shirts (à obtenir pour un don pour le projet) ou sur <http://mirbsd.mirsolutions.de/?about>.

Amusez-vous bien avec MirOS!

L'équipe des développeurs
Thorsten Glaser
Benny Siegert



Contact

site web : <http://mirbsd.de/>

liste de diffusion :

miros-discuss@mirbsd.org

IRC: [#mirbsd](#) sur [irc.66h.42h.de](#)

FOSDEM 2006 (25.-26.2.2006, Bruxelles)

FROSCON 2006 (24.-25.6.2006, Bonn)